

## **Az elnökség által a 103./2017. számú határozattal elfogadott szabálykönyvi módosítások**

A nemzetközi versenyszabályoktól eltérő, csupán a MOATSZ által szervezett versenyekre és bajnokságokra érvényes versenyszabályok **szürke háttérrel** jelölve.

A változtatások, új szabályok **vastag (bold) betűkkel** szedve.

### **Módosítás:**

2.7.1. Az adogatás vagy fogadás után úgy kell a labdát megütni, hogy az akár a hálókészlet érintésével az ellenfél térfelét érintse.

helyette:

2.7.1. Az adogatás vagy fogadás után úgy kell a labdát megütni, hogy az akár közvetlenül, akár a hálókészlet érintésével az ellenfél térfelét érintse.

### **Hiányzó szabálypontok:**

2.10.1.7. Pontot szerez a játékos, **ha az ellenfél szándékosan kétszer egymás után beleüt a labdába.**

### **3.1.2. Alkalmazhatóság**

3.1.2.1. **A 3.1.2.2. pontban leírtak kivételével, a játékszabályokat (2. fejezet) kötelező alkalmazni a Világbajnokságon, a Kontinens Bajnokságokon, az Olimpián, a Paralimpián, a nyílt versenyeken, és –hacsak a résztvevő Nemzeti Szövetségek nem egyeztek meg másban- a nemzetközi mérkőzéseken.**

**A játékszabályokat (2. fejezet) a MOATSZ valamennyi versenyén kötelező alkalmazni.**

3.1.2.2. **Az ITTF Elnökségének joga van felhatalmaznia egy nyílt bajnokság szervezőjét, hogy a Végrehajtó Bizottság által meghatározott kísérleti szabályváltozásokat alkalmazzon.**

3.1.2.3. **A nemzetközi versenyekre vonatkozó versenyszabályokat (3.fejezet) kell alkalmazni:**

3.1.2.3.1. **A világ- olimpiai és paralimpiai bajnokságokon, kivéve, ha az ITTF Elnöksége másképpen dönt, és erről előre értesíti a résztvevő szövetségeket.**

3.1.2.3.2. **Kontinens bajnokságokon, kivéve, ha az illetékes kontinentális szövetség másképpen dönt, és erről előre értesíti a résztvevő szövetségeket.**

**3.1.2.3.3.** Nyílt nemzetközi bajnokságokon, kivéve, ha az ITTF Végrehajtó Bizottsága másképpen dönt, és erről előre értesíti a résztvevőket a 3.1.2.4 ponttal összhangban.

**3.1.2.3.4.** Nyílt versenyeken, kivéve a 3.1.2.4 pontban leírtakat.

**A fejezet a nemzetközi és a hazai versenyszabályokat egyaránt tartalmazza. A könnyebb áttekinthetőség érdekében a kizárólag hazai versenyekre érvényes szabályokat szürke háttérrel szedtük ki. A nemzetközi és a hazai versenyszabály eltérése esetén a szürke háttérben szereplő szabályokat kell alkalmazni a MOATSZ által szervezett hazai versenyeken.**

**3.1.2.4.** Ha egy nyílt verseny nem alkalmazkodik bármely, itt leírt szabályhoz, az eltérés természetét és mértékét a nevezési lapon meg kell határozni. A nevezési lap kitöltését és visszaküldését úgy kell tekinteni, mint a verseny feltételeinek aláírással nyugtázott elfogadását, beleértve ezeket az eltéréseket is.

**3.1.2.5.** A Játékszabályokat és Versenyszabályokat ajánlatos valamennyi nemzetközi versenyen alkalmazni, de – feltéve, hogy az ITTF alapszabályával nem ütközik- a nemzetközi szakági és meghívásos versenyek, valamint független szervezetek által rendezett elfogadott nemzetközi versenyek, a szervező bizottság által meghatározott szabályok szerint is megrendezhetők.

**3.1.2.6.** A játékszabályok és a nemzetközi versenyszabályok előírásainak az alkalmazása várható el, kivéve, ha az eltérésekről előzetes megegyezés jön létre, vagy ha az eltérésekről a versenykiírás egyértelműen rendelkezik.

**3.1.2.7.** A szabályok részletes magyarázatát és értelmezését – beleértve a nemzetközi versenyeken engedélyezett felszerelések leírását- közzé kell tenni az ITTF Elnöksége által jóváhagyott "Technikai vagy Adminisztratív jegyzékek"-n („Technical or Administratív Leaflets”). Az ITTF Végrehajtó Bizottsága kiadhat gyakorlati utasításokat és kivitelezési eljárásokat kézikönyv formájában. („Handbooks” vagy „Guides”) Ezek a kiadványok kötelező előírásokat, javaslatokat és tanácsokat is tartalmazhatnak.

**3.2.1.1.** A játék kellékek engedélyezése, jóváhagyása az ITTF Elnöksége nevében a Felszerelési Bizottság hatáskörébe tartozik. Az engedélyezést, jóváhagyást a Végrehajtó Bizottság bármikor felfüggesztheti, majd ezt követően az Elnökség visszavonhatja.

**Hiányos szabálypontok:**

**3.2.1.2.** A nyílt versenyek nevezési lapjának vagy kiírásának tartalmaznia kell a versenyen használatos asztal, hálókészlet, padlóborítás és labda márkáját és

színét. Az asztalt, a hálókészletet és a labdát az ITTF által engedélyezett márkájú és típusú felszerelések aktuális listájáról azon szövetség választhatja ki, amelynek területén a versenyt rendezik. Bizonyos ITTF által rendezett versenyeken a padlóborítás az ITTF által aktuálisan jóváhagyott márka és típus legyen.

Hazai versenyek kiírásában nem kell feltüntetni a hálókészlet márkáját, az asztalok és a labdák színét, amennyiben ezek zöld, illetve fehér színűek, valamint a padlóborítás típusát és színét sem.

- 3.2.2.3. A mez hátán lehetnek számok és feliratok, melyek azonosítják a játékost, a nemzeti szövetségét, vagy klubmérkőzéseken az egyesületét, valamint az előírásoknak megfelelő hirdetés, összhangban a 3.2.5.10 ponttal; ha a mez hátulján szerepel a játékos neve, az csak közvetlenül a gallér alatt helyezkedhet el.

Hiányzó szabálypontok:

- 3.2.2.4. A szervezők által a játékosok azonosítására használt bármilyen szám a mez hátoldalának közepén előnyt élvez a hirdetéssel szemben. Az ilyen rajtszámot egy 600 négyzetcentiméternél nem nagyobb felületű (A4-es méret) külön lapon kell feltüntetni.

- 3.2.2.7. A csapatmérkőzéseken egy csapat játékosainak, illetve az azonos nemzeti szövetséghez tartozó, párost alkotó játékosoknak a világbajnokságon, az Olimpián, vagy a Paralimpián egyforma öltözéket kell viselniük, ez alól kivétel lehet a zokni, a tornacipő, valamint az öltözéken elhelyezett hirdetések különbözősége a számuk, a méretük, a színük és a formájuk tekintetében. Az azonos nemzeti szövetséghez tartozó, párost alkotó játékosok a többi nemzetközi versenyen viselhetnek különböző gyártmányú öltözéket feltéve, hogy az alapszínük megegyezik és a nemzeti szövetségük ezt engedélyezi.

- 3.2.2.7.a. Az országos csapatbajnokságokon ugyanazon csapat játékosainak azonos színű mezt kell viselniük a csapatmérkőzés valamennyi találkozásán.

- 3.2.3.4.a. A MOATSZ által szervezett hazai versenyeken az előírt fényerőnek egységesen legalább 300 luxnak kell lennie a játéktéren.

Hiányzó szabálypontok:

- 3.3.1.1. Minden versenyre főbíróat kell kijelölni, akinek nevét és tartózkodási helyét ismertetni kell a résztvevőkkel, s ahol szükséges, a csapatkapitányokkal.

**Minden MOATSZ által rendezendő versenyre főbíróat kell kijelölni.**

- 3.3.1.3. Amennyiben, -a versenyigazgatósággal egyeztetve-, a főbíró feladatkörét, vagy annak bármely részét átruházzák más személyekre, ezeknek a személyeknek a meghatározott feladatát és tartózkodási helyét ismertetni kell a résztvevőkkel és ahol szükséges, a csapatkapitányokkal.

**A MOATSZ által rendezett hazai versenyekre főbíró helyettest neveznek ki, aki a főbíró távollétében átveszi a főbíró feladatait.**

- 3.3.1.a. **A MOATSZ által rendezett hazai versenyeken, ha nincs vizsgázott játékvezető csak lapozó egy adott egyéni, vagy csapatmérkőzésen, a főbíró kivételes esetben, ha a ténykérdés megállapítása egyáltalán nem lehetséges, akkor elrendelheti a labdamentet újrajátszását is. Ez azonban csak a következő labdamentet megkezdése előtt történhet meg. A főbíró jogosult sárga, sárga-piros, piros lapos figyelmeztetésre, illetve leléptetésre, amennyiben ezt indokoltnak tartja.**

- 3.3.2. **Játékvezető, asszisztens játékvezető, ütőszámláló, irányító játékvezető, lapozó**  
3.3.2.1. **Minden mérkőzésre egy játékvezetőt és egy asszisztens játékvezetőt kell kijelölni.**

**Hazai versenyeken általában egy játékvezetőt kell küldeni asztalonként, kivéve az utánpótlás és alacsonyabb szintű versenyeket, ahol az irányító játékvezetőket kijelölése is megengedett.**

#### **Módosítás:**

**3.3.2.a.** Az irányító játékvezető hatásköre több asztalra terjed ki a mérkőzések lebonyolításával kapcsolatban. Játékvezetői hatáskörrel dönt ténykérdések megítélésében és fegyelmezések alkalmazásában, ha látta az esetet.

#### **helyette:**

- 3.3.2.a. **A MOATSZ által rendezett hazai versenyeken játékvezetői vizsgával rendelkező irányító játékvezetőket lehet kijelölni. Az irányító játékvezető hatásköre több asztalra terjed ki a mérkőzések lebonyolításával kapcsolatban. Játékvezetői hatáskörrel dönt ténykérdések megítélésében és fegyelmezések**

**alkalmazásában, ha látta az esetet. Vitás esetben jogában áll új labdamenetet elrendelni közvetlenül a vitatott labdamenet után. Irányító játékvezetők esetén az asztalokhoz lapozókat kell kijelölni a pontok számolására.**

**A lapozó – lévén játékvezetői vizsgával nem rendelkező személy- játékvezetői joggal nem rendelkezik. Vitás esetben az irányító játékvezető, ennek hiányában a főbíró dönt helyette.**

**3.3.2.c.** Hazai csapatbajnoki mérkőzésekre vezető játékvezetőt kell kijelölni, aki főbírói jogokat gyakorol, azaz felelőssége a versenyzési engedélyek, a játékhely, a felszerelések, a játékkellékek, az öltözet ellenőrzése, esetleges vitás szabályértelmezési kérdések eldöntése, a mérkőzéslap pontos, olvasható kitöltése.

Ha nem jelöltek ki vezető játékvezetőt, akkor a magasabb minősítésű játékvezető, azonos minősítésűek közül a rangidős játékvezető látja el a vezető játékvezetői feladatokat.

**helyette:**

**Hazai csapatbajnoki mérkőzésekre vezető játékvezetőt kell kijelölni, aki főbírói jogokat gyakorol, azaz felelőssége a versenyzési engedélyek, a játékhely, a felszerelések, a játékkellékek, az öltözet ellenőrzése, esetleges vitás szabályértelmezési kérdések eldöntése, a mérkőzéslap pontos, olvasható kitöltése.**

**Ha nem jelöltek ki vezető játékvezetőt, akkor a magasabb minősítésű játékvezető, azonos minősítésűek közül a rangidős játékvezető látja el a vezető játékvezetői feladatokat. Leléptetés kérdésében az érintett asztalhoz kijelölt játékvezető dönt. Ha valamelyik asztalnál játékvezető helyett lapozó ténykedik, akkor értelemszerűen fegyelmi kérdésekben is (sárga, sárga-piros, piros lapok) a vezető játékvezető dönt.**

**3.3.2.d** Valamennyi a MOATSZ versenynaptárban szereplő esemény versenybíróságát a MOATSZ Versenybíró és Játékvezető Bizottsága továbbiakban (JVB) jelöli ki. A rendezők esetleges külön kérései figyelembe vehetők ha azok nem ütköznek a Versenybíró Bizottság elveivel, illetve MOATSZ határozatokkal. Egyéb versenyeken a területileg illetékes régió vezető vagy asztalitenisz szövetség jogosult a kijelölésre.

**helyette:**

**A MOATSZ versenynaptárban szereplő legtöbb esemény versenybíróságát a MOATSZ Játékvezetői és Versenybírói Bizottsága (továbbiakban JVB) jelöli ki. A rendezők esetleges külön kérései figyelembe vehetők. Egyéb versenyeken a területileg illetékes asztalitenisz szövetség jogosult a kijelölésre.**

**3.3.2.e.** Valamennyi a MOATSZ versenynaptárban szereplő esemény és országos csapatbajnokság játékvezetőit a JVB jelöli ki. A rendezők esetleges külön kérései figyelembe vehetők, ha azok nem ütköznek a JVB elveivel, illetve MOATSZ határozatokkal. Egyéb versenyek és csapatbajnokságok esetén a területileg illetékes asztalitenisz szövetség vagy régióvezető jelöli ki a játékvezetőket. A MOATSZ a saját hatáskörébe tartozó játékvezető küldést területi szakszövetségek, vagy régióvezetők számára átengedheti.

**helyette:**

**A MOATSZ versenynaptárban szereplő legtöbb esemény és országos csapatbajnokság játékvezetőit a JVB jelöli ki. A rendezők esetleges külön kérései figyelembe vehetők. Egyéb versenyek és csapatbajnokságok esetén a területileg illetékes asztalitenisz szövetség jelöli ki a játékvezetőket. A MOATSZ a saját hatáskörébe tartozó játékvezető küldést területi szakszövetségek számára átengedheti.**

**Törölni a következőt,** mert az előző szabálypontok már tartalmazzák:

**3.3.2.f.** A MOATSZ versenynaptárában szereplő nem ranglista versenyek versenybíróóságaira, játékvezetőire tett rendezői javaslatot a Játékvezetői és Versenybírói Bizottság tartsa tiszteletben. kivéve, ha a szabályokkal, határozatokkal, elvekkkel ellentétes személyek kerülnek kijelölésre. Ebben az esetben a JVB vétójoggal élhet.

**Hiányzó szabálypontok:**

**3.3.3.4.** A versenybírósnál lehet óvással élni a főbíró olyan döntése ellen, amely a verseny, vagy a mérkőzés lebonyolításával kapcsolatos, és a játék- és versenyszabályok nem rendelkeznek róla. A versenybírósnál döntése végérvényes.

**3.3.3.6.** A főbíró játék- és versenyszabályok értelmezéséről hozott döntésével, valamint a versenybírósnál versennyel vagy a mérkőzés lebonyolításával kapcsolatos döntésével kapcsolatos óvást csak erre jogosult játékos vagy csapatkapitány nyújthat be nemzeti szövetségén keresztül az ITTF Szabály Bizottságához.

**3.3.3.7.** Az ITTF Szabály Bizottság állásfoglalása irányelvül kell hogy szolgáljon a jövőt illetően. Ez az állásfoglalás alapját képezheti egy, a nemzeti szövetség által az ITTF Elnökségéhez vagy a Kongresszushoz benyújtott fellebbezésnek, de ez nem érinti a felelős főbíró vagy a versenybírósnál által már korábban meghozott döntés véglegességét.

**Módosítás:**

**3.3.3.a.** Hazai versenyeken a főbíró sorsolással, lebonyolítással kapcsolatos döntése ellen a versenyszám megkezdéséig lehet panaszt tenni. A mérkőzés megkezdése után nem emelhető kifogás olyan tényezők miatt, amelyek már a mérkőzés megkezdése előtt is fennálltak. Mérkőzés közben hozott szabálysértő döntés ellen a következő labdamenet megkezdéséig lehet tiltakozást bejelenteni a Tiltakozást, panaszt bárki tehet, akinek érdekét a vitatott intézkedés sérti.

**helyette:**

**3.3.3.a.** Hazai versenyeken a főbíró sorsolással, lebonyolítással kapcsolatos döntése ellen a versenyszám megkezdéséig lehet panaszt tenni a főbírónál. A mérkőzés megkezdése után nem emelhető kifogás olyan tényezők miatt, amelyek már a mérkőzés megkezdése előtt is fennálltak. Mérkőzés közben hozott szabálysértő játékvezetői döntés ellen a következő labdamenet megkezdéséig lehet tiltakozást bejelenteni a főbírónál. Tiltakozást, panaszt a mérkőzésen részt vevő játékos, vagy annak edzője tehet.

**Hiányzó szabálypontok:**

**3.4.2.1.** A játékosok nem válogathatnak labdát a játéktéren.

**3.4.2.1.1.** Ahol csak lehetséges, a játékosoknak alkalmat kell adni arra, hogy egy vagy több labdát kiválasszanak, mielőtt a játéktérre mennek. A mérkőzést a játékosok által kiválasztott labdával kell játszani.

**3.4.2.1.2.** Amennyiben a játékosok nem választanak labdát a játéktérre menet előtt, vagy a játékosok nem tudnak megegyezni a labdaválasztásban, akkor a mérkőzést azzal a labdával kell játszani, amelyet a játékvezető választ ki találmra egy dobozból, amelyben a versenyre kijelölt labdák vannak.

**3.4.2.1.3.** Ha a labda tönkre megy mérkőzés közben, akkor a mérkőzés előtt kiválasztott labdák közül az egyikkel ki kell cserélni. Ha nincs ilyen labda, akkor a játékvezető találmra kiválaszt egyet a dobozból, melyben a versenyre kijelölt labdák vannak.

**3.4.2.1.a.** A MOATSZ által rendezett csapatbajnoki mérkőzéseken a találkozó előtt, a játéktéren választhatók ki a mérkőzés labdái.

**3.5.1.2.** Az egyéni versenyszámokban a játékos vagy a páros csak egyetlen, a mérkőzés előtt a játékvezetőnek megnevezett személytől fogadhat el tanácsot. Kivétel, ha a páros tagjai különböző szövetséget képviselnek, mert ebben az esetben mindkettőnek lehet tanácsadója, de a 3.5.1 és 3.5.2 pontokban leírtakra tekintettel ezt a két tanácsadót egy egységként kell kezelni. Az arra engedélyt

nem kapott személy tanácsadás esetén piros lapot kap a játékvezetőtől, és elküldik a játéktértől.

**A MOATSZ által rendezett hazai versenyeken a tanácsadó személyét nem kell megnevezni. Egyéni versenyen a játékosnak azonban egyszerre csak egy tanácsadója lehet. A játékos tanácsadója lecserélhető, de az új tanácsadó viszi magával az előző tanácsadó esetleges sárgalapos figyelmeztetését. Ha a tanácsadót piros lappal elküldték, akkor a helyére senki sem ülhet.**

#### **Módosítás:**

**3.5.1.3.** A játékosok bármikor kaphatnak tanácsot, kivéve labdamenetek közben valamint a bemelegítés vége és a mérkőzés kezdete előtti időszakban. Amennyiben bármely tanácsadásra felhatalmazott személy ettől eltérő időszakban ad tanácsot, a játékvezető sárga lappal figyelmezteti, minden további ilyen vétség az adott személy a játéktértől való eltávolításával jár.(Érvényben 2016. október 1-től).

#### **helyette:**

**3.5.1.3.** A játékosok bármikor kaphatnak tanácsot, kivéve labdamenetek közben, feltéve, hogy ezzel nem késleltetik a játékot (3.4.4.1. pont). Amennyiben bármely tanácsadásra felhatalmazott személy szabálytalanul ad tanácsot, a játékvezető sárga lapot mutat fel és figyelmezteti, hogy minden további ilyen vétség esetén elküldi a játéktér közeléből.

#### **Hiányos szabálypont (szürke háttértes rész hiányzik)**

3.5.1.4. Az első figyelmeztetés utáni újbóli illegális tanácsadásért ugyanazon csapatmérkőzésen vagy egy egyéni verseny ugyanazon egyéni mérkőzésén a játékvezető piros lapot mutat fel az illetőnek, és elküldi a játéktér közeléből, függetlenül attól, hogy őt figyelmeztette-e az első esetben is.

**A MOATSZ által rendezett hazai versenyeken a „játéktér közeléből elküldés” azt jelenti, hogy el kell hagyni a játéktermet. Amennyiben az elküldött tanácsadó nem hajlandó elhagyni a játéktermet, játékosát vesztesnek kell nyilvánítani az adott mérkőzésen. Csapatmérkőzésen ez a csapatmérkőzés félbeszakítását is jelenti.**

#### **Hiányzó szabálypont:**

**3.5.1.6.** Ha a kiküldött tanácsadó megtagadja a játéktér elhagyását, vagy a mérkőzés vége előtt visszatér, a játékvezetőnek fel kell függesztenie a játékot és jeleznie kell az esetet a főbíróknak.

#### **Hiányos szabálypont (vastag betűs rész hiányzik):**



3.5.1.7. A fenti szabályok csak a játék közbeni tanácsadásra vonatkoznak, így nem képezhetik akadályát annak, hogy egy játékos vagy csapatkapitány szabályos óvással éljen, **vagy a bírói döntés magyarázata kapcsán tolmáccsal vagy szövetsége képviselőjével konzultáljon.**

**Módosítás:**

**3.5.2.4a** Csapatbajnoki mérkőzésen, ahol nincs főbírói jogkörű játékvezető a játékvezető saját hatáskörében jogosult a játékos leléptetésére.

**helyette:**

**MOATSZ által rendezett csapatbajnoki mérkőzésen, a játékvezető saját hatáskörében jogosult a játékos leléptetésére.**

**Hiányos szabálypont (szürke háttérrel rész hiányzik):**

3.5.2.7. A 3.5.2.2. pont kivételével az az edző vagy tanácsadó, aki egy figyelmeztetés után újabb vétséget követ el ugyanazon egyéni vagy csapatmérkőzés során, piros lapot kap a játékvezetőtől és elküldik a játéktér közeléből az adott csapatmérkőzés végéig, illetve egyéni versenyszámnál az egyéni mérkőzés végéig.

**A MOATSZ által rendezett hazai versenyeken a „játéktér közeléből elküldés” azt jelenti, hogy el kell hagyni a játéktermet. Amennyiben az elküldött tanácsadó nem hajlandó elhagyni a játéktermet, játékosát vesztesnek kell nyilvánítani az adott mérkőzésen. Csapatmérkőzésen ez a csapatmérkőzés félbeszakítását is jelenti.**

**Hiányzó szabálypontok:**

3.5.2.8. A főbírónak saját hatáskörében jogában áll leléptetni a játékost egy mérkőzésről, kizárni a versenyszámból, vagy akár a versenyből súlyosan sportszerűtlen magatartásért, akár kap erről jelzést a játékvezetőtől, akár nem. Amennyiben így jár el, fel kell mutatnia a piros lapot. Kevésbé súlyos vétség esetén, amely nem indokolja az azonnali kizárást, a főbíró dönthet úgy, hogy jelenti az esetet a Fegyelmi Bizottságnak. (Lásd 3.5.2.13)

3.5.2.9. Azt a játékost, akit akár csapat-, akár egyéni verseny keretében 2 mérkőzésről leléptetnek, automatikusan ki kell zárni az adott csapatversenyből vagy egyéni versenyből.

**Hazai versenyeken egyszeri leléptetés vonja maga után az adott egyéni versenyszámból, illetve a csapattalálkozó hátralévő mérkőzéseiről az automatikus kizárást.**

**3.5.2.10. A főbíró kizárhatja a verseny további részéből azt a személyt, akit kétszer elküldtek a játéktértől a verseny folyamán.**

**3.5.2.11. Ha egy játékost bármilyen okból kizárnak egy versenyszámból, vagy versenyből, akkor automatikusan elveszíti a versennyel kapcsolatos címeit, érmeit, pénzdíját és ranglista pontjait.**

**Hiányos szabálypontok (szürke háttérű rész hiányzik):**

3.5.2.13. Az ITTF Végrehajtó Bizottsága kinevez egy négy tagból és egy elnökből álló Fegyelmi Bizottságot, amely a verseny vége után 14 napon belül fegyelmi határozatot hoz az esemény főbírója által jelentett ügy kapcsán. A Fegyelmi Bizottság a Végrehajtó Bizottság előírásai alapján hozza meg a döntését.

A MOATSZ által rendezett hazai versenyekre nem érvényes.

3.5.2.14. A Fegyelmi Bizottság döntése ellen a fegyelmi eljárásban részesített játékos, tanácsadó vagy hivatalos közreműködő 15 napon belül fellebbezhet az ITTF Végrehajtó Bizottságánál, melynek döntése az ügyben végleges.

A MOATSZ által rendezett hazai versenyekre nem érvényes.

**Hiányos szabálypont, módosítva a vastag betűs résszel:**

3.5.2.a. A csapatmérkőzésen leléptetett versenyző az adott csapattalálkozó további mérkőzésein nem játszhat, azokat 11:0 arányú játszmákkal az ellenfél javára kell írni. **A leléptetéséig lejátszott mérkőzéseinek eredményei érvényben maradnak, a leléptetésekor esetlegesen félbeszakadt mérkőzésének minden játszmáját 11:0 aránnyal az ellenfél javára kell írni.**

3.5.2.c. **A mérkőzés feladásának kell tekinteni** és vesztesnek kell nyilvánítani azt a játékost, aki a mérkőzés megkezdésére a játékvezető felszólításától számított 2 percen belül az asztalnál nem jelentkezik.

3.5.2.e. Játszmát feladni a mérkőzés feladása nélkül nem lehetséges. A játszma feladása egyben a mérkőzés feladását is jelenti. A feladott mérkőzésen megnyert játszmák és pontok érvényben maradnak. A mérkőzésfeladás nem zárja ki a verseny további **mérkőzésein**, versenyszámaiban, illetve a csapattalálkozó soron következő mérkőzésein való részvételt.

**Hiányzó szabálypontok:**

**3.5.3.2. Bármelyik játékost, aki szándékosan megsérti ezeket az elveket, a pénzdíjas versenyek pénzdíjának a teljes, vagy részbeni megvonásával büntetik és/vagy kizárják az ITTF versenyekről.**

- 3.5.3.3.** Bizonyított bűnrészesség esetében bármelyik tanácsadóval, vagy közreműködővel szemben az érintett nemzeti szövetség folytasson le fegyelmi eljárást.
- 3.5.3.4.** Az ITTF Végrehajtó Bizottsága által kijelölt Fegyelmi Testületnek, amely négy tagból és az elnökből áll, döntenie kell, hogy elkövették-e a szabálysértést és ha szükséges, a megfelelő szankciókról. Ez a Fegyelmi Testület a Végrehajtó Bizottság útmutatásainak megfelelően határoz.
- 3.5.3.5** A Fegyelmi Testület döntése ellen a büntetett játékos, tanácsadó vagy közreműködő óvást nyújthat be 15 napon belül az ITTF Végrehajtó Bizottságához, amelynek döntése a tárgyban végleges.

**3.5.2.f.** Az egyéni ranglistaversenyek – beleértve a TOP 12 és a TOP 24 Bajnokságát – küzdelmeiből törölni kell azt a versenyzőt, aki sárga, sárga-piros és 1 büntetőpont, sárga-piros és 2 büntetőpont után piros lapot gyűjt össze a verseny során egy adott versenyszámban. A játékos a szerzett lapokat tovább viszi az adott versenyszámban. A páros versenyszámokban a páros két tagja egy egységként kezelendő. Az egyéni ranglista versenyeken továbbra is a versenybíró feladata annak eldöntése, hogy az egyik versenyszámban piros lapot kapott versenyző más versenyszámban folytathatja-e a versenyt.

Hiányzó szabálypontok:

### **3.6. NEMZETKÖZI KIESÉSES VERSENYEK SORSOLÁSA**

#### **3.6.1. Üres helyek és selejtezők**

- 3.6.1.1.** A kieséses rendszerben az első fordulóban, a kieséses tábla helyeinek a száma 2 egész számú hatványa legyen.
- 3.6.1.1.1.** Ha kevesebb nevező van, mint hely, az első fordulóban elegendő üres helynek kell lenni ahhoz, hogy elérjük a tábla helyeinek a számát.
- 3.6.1.1.2.** Ha több nevező van, mint hely, selejtező versenyt kell rendezni úgy, hogy a selejtezőből továbbjutottak és a kieséses táblára közvetlenül beírtak együttesen elérjék a tábla helyeinek a számát.
- 3.6.1.2.** Az üres helyeket az első fordulóban olyan egyenletesen kell elosztani, amennyire csak lehetséges, a kiemelt helyekhez téve, a kiemelési sorrendnek megfelelően.
- 3.6.1.3.** A selejtezőből továbbjutottakat a térfelek, negyedek, nyolcadok, tizenhatodok között olyan egyenletesen kell sorsolni, amennyire csak lehetséges.

#### **3.6.2. Ranglista szerinti kiemelés.**

- 3.6.2.1.** Egy versenyszámban a legmagasabban rangsorolt nevezőket ki kell emelni úgy, hogy ezek nem találkozhatnak a záró forduló előtt.
- 3.6.2.2.** A kiemelt helyek száma nem haladhatja meg a versenyszámra készült tábla első fordulójában lévő helyek számát.
- 3.6.2.3.** Az első kiemeltet a sorsolási tábla első térfelének a tetejére kell helyezni, a második kiemeltet a sorsolási tábla második térfelének az aljára, de az összes többi kiemeltet sorsolni kell a sorsolási tábla meghatározott helyeire a következők szerint:
- 3.6.2.3.1.** a harmadik és negyedik kiemelt helyét sorsolni kell a sorsolási tábla első térfelének az alja és a második térfelének a teteje között
- 3.6.2.3.2.** az 5-8 kiemelték helyeit sorsolni kell a sorsolási tábla páratlan számú negyedeinek az alja és a páros számú negyedeinek a teteje helyeire
- 3.6.2.3.3.** a 9-16 kiemelték helyeit sorsolni kell a sorsolási tábla páratlan számú nyolcadainak az alja és a páros számú nyolcadainak a teteje helyeire
- 3.6.2.3.4.** a 17-32 kiemelték helyeit sorsolni kell a sorsolási tábla páratlan számú tizenhatodainak az alja és a páros számú tizenhatodainak a teteje helyeire
- 3.6.2.4.** Kieséses csapatversenyen egy szövetségtől csak a legmagasabban rangsorolt csapatnak van joga a ranglista szerinti kiemelésre.
- 3.6.2.5.** Ranglista szerinti kiemelésnél az ITTF által kiadott legutolsó ranglistát kell követni, kivéve,
- 3.6.2.5.1.** ha az összes kiemelési helyre jogosult nevező ugyanazon kontinentális szövetséghez tartozó szövetségektől érkezett. Ekkor az adott kontinentális szövetség által kiadott legutolsó ranglista elsőbbséget élvez.
- 3.6.2.5.2.** ha az összes kiemelési helyre jogosult nevezés ugyanazon szövetségtől érkezett. Ekkor az adott szövetség által kiadott legutolsó ranglista elsőbbséget élvez.
- 3.6.3. Szövetségek nevezései szerinti kiemelés**
- 3.6.3.1.** Ugyanattól a szövetségtől benevezett játékosokat és párosokat amennyire csak lehetséges szét kell választani úgy, hogy a versenyszám utolsó fordulója előtt lehetőleg ne találkozzanak.
- 3.6.3.2.** A szövetségnek a benevezett játékosait és párosait játékerő szerint csökkenő sorrendben kell felsorolni, kezdve bármely, a kiemeléshez használt ranglistán lévő játékosal, majd e lista szerint folytatva.
- 3.6.3.3.** Az első és második helyre rangsorolt nevezőket különböző térfélbe kell sorsolni, míg a harmadik és negyedik helyre rangsoroltakat az első kettővel ellentétes negyedbe.
- 3.6.3.4.** Az 5-8. helyre rangsorolt nevezőket olyan egyenletesen kell sorsolni a nyolcadokba, amennyire lehetséges, de úgy, hogy ne azokba a nyolcadokba kerüljenek, amelyekben az első négy nevezés van.
- 3.6.3.5.** A 9-16. helyen rangsorolt nevezetteket olyan egyenletesen kell sorsolni a tizenhatodokba, amennyire csak lehetséges, de úgy, hogy ne azokba a tizenhatodokba kerüljenek, amelyekben a magasabb helyre rangsorolt játékosok, vagy párosok vannak. Ezt addig kell folytatni, amíg az összes nevezés a helyére kerül a táblán.

- 3.6.3.6.** Különböző szövetségekhez tartozó játékosokból álló férfi, vagy női párost annak a szövetségnek a párosaként kell figyelembe venni, amelynek a játékosa előrébb szerepel a világranglistán, vagy ha egyik játékos sem szerepel a világranglistán, akkor a megfelelő kontinentális ranglistát kell figyelembe venni. Ha egyik játékos sem szerepel a világ, vagy kontinentális ranglistán, akkor a párost annak a szövetségnek a párosaként kell figyelembe venni, amelynek a csapata előkelőbb helyen szerepel a csapat világranglistán.
- 3.6.3.7.** Különböző szövetségekhez tartozó játékosokból álló vegyes párost annak a szövetségnek a párosaként kell figyelembe venni, amelyhez a férfi játékos tartozik.
- 3.6.3.8.** Választható az a megoldás is, hogy bármely párost, melynek tagjai különböző szövetségekhez tartoznak, mindkét szövetség párosaként vegyék figyelembe.
- 3.6.3.9.** Egy selejtező versenyen, ugyanattól a szövetségtől érkezett nevezéseket a selejtező csoportok számáig, különböző csoportokba kell sorsolni oly módon, hogy a selejtezőt játszó versenyzőket szét kell választani a 3.6.3.3-5 pontok elveinek megfelelően.
- 3.6.4. Változtatások**
- 3.6.4.1.** Egy elkészült sorsolás csak a felelős versenybíróság engedélyével változtatható meg, és ahol lehetséges, a közvetlenül érintett szövetségek képviselőinek az egyetértésével.
- 3.6.4.2.** A sorsolás csak azért változtatható meg, hogy kijavítsák a hibákat, és a nevezések elfogadásában az egyértelmű félreértéseket, valamint, hogy kijavítsák a 3.6.5 pont szerinti aránytalanságokat, vagy újabb játékosokat, vagy párosokat vegyenek be a versenybe a 3.6.6 pont szerint.
- 3.6.4.3.** Egy versenyszám megkezdése után a sorsolás nem változtatható meg a szükséges törléseket kivéve. E szabálypont szempontjából a selejtező verseny külön versenyszámnak számít.
- 3.6.4.4.** Egy játékost nem lehet törölni a sorsolási tábláról az engedélye nélkül, kivéve ha kizárták a versenyből. A törlésre szóló engedélyt vagy a játékosnak kell megadni, ha jelen van, vagy a meghatalmazott képviselőjének, ha a játékos hiányzik.
- 3.6.4.5.** Egy páros nem változtatható meg, ha mindkét játékos jelen van és alkalmas a játékra, de sérülés, betegség vagy az egyik játékos hiánya elegendő indok a változtatásra.
- 3.6.5. Újrásorsolás**
- 3.6.5.1.** A sorsolási táblán nem lehet egy játékost áthelyezni egyik helyről a másikra, kivéve a 3.6.4.2, 3.6.4.5 és 3.6.5.2 pontban foglalt eseteket. De, ha bármilyen ok miatt a sorsolási tábla komoly aránytalanságot mutat, a versenyszámot ahol csak lehetséges, újra kell sorsolni.
- 3.6.5.2.** Kivételesen, ha az aránytalanság abból származik, hogy több kiemelt játékos vagy páros hiányzik a tábla ugyanazon részéből, a maradék kiemelt játékosok, vagy párosok csupán újraszámozhatók a ranglista szerint, és újraszorsolhatók a lehetséges kiemelési helyek terjedelméig, figyelembe véve, amennyire lehetséges, a szövetségek nevezése szerinti kiemelési követelményeket.

### **3.6.6. Kiegészítések**

- 3.6.6.1.** Azok a játékosok, akik nem szerepelnek az eredeti sorsolási táblán, utólag besorsolhatók a felelős versenybíróóság belátása szerint és a főbíró egyetértésével.
- 3.6.6.2.** Először az üres kiemelési helyeket kell betölteni a ranglista szerinti sorrendben a legerősebb új játékosokkal, vagy párosokkal. A további játékosokat, vagy párosokat a hiányzások, vagy kizárások miatt megüresedett helyekre, majd az eredetileg is üres, nem kiemelt játékosokkal, vagy párosokkal szemben lévő helyekre kell sorsolni.
- 3.6.6.3.** Bármely játékos, vagy páros aki a ranglista szerint ki lett volna emelve az eredeti sorsolási táblán, csak az üres kiemelési helyekre sorsolható be.

### **3.7.2. Képviselet**

- 3.7.2.1.** Az összes szövetség képviselőinek, amelynek játékosai részt vesznek egy nyílt nemzetközi bajnokságon, jogukban áll részt venni a sorsoláson, értekezni kell velük a sorsolás esetleges változásairól, vagy bármely olyan óvással kapcsolatos döntésről, amely közvetlenül érintheti a játékosukat.

### **3.7.3. Nevezések**

- 3.7.3.1.** A Nyílt Nemzetközi Bajnokságok nevezési lapjait nem később mint két naptári hónappal a verseny kezdete előtt és nem később mint egy naptári hónappal a nevezési határidő lezárása előtt el kell küldeni az összes szövetség számára.
- 3.7.3.2.** A nyílt tornákra a szövetségek által visszaküldött összes nevezést el kell fogadni, de a szervezőknek joguk van a nevezéseket a selejtező versenyre kijelölni. Ha így döntenek, akkor figyelembe kell venniük a megfelelő ITTF és kontinentális ranglistákat, valamint a nevező szövetség által meghatározott rangsorolási rendet.

### **3.7.4. Versenyszámok**

- 3.7.4.1.** A Nyílt Nemzetközi Bajnokságokon férfi egyes, női egyes, férfi páros és női páros versenyszámokat kell rendezni. Vegyes páros verseny és a szövetségeket képviselő csapatok közötti nemzetközi csapatverseny is rendezhető.
- 3.7.4.2.** Világbajnokságokon a junior, ifjúsági és serdülő versenyszámokban indulóknak a versenyt közvetlenül megelőző naptári év december 31-én 21, 18 és 15 év alattinak kell lenni. Ezek a korhatárok ajánlatosak más versenyeken is a megfelelő versenyszámokban.
- 3.7.4.3.** A Nyílt Nemzetközi Bajnokságokon a csapat meccseket ajánlatos a 3.7.6 pontban leírt szisztémák valamelyikével megrendezni. A nevezési lap, vagy prospektus tartalmazza, melyik szisztémát választották.
- 3.7.4.4.** Az egyéni versenyeket kieséses rendszerben kell megrendezni. A csapatverseny és az egyéni verseny selejtező fordulói megrendezhetők kieséses vagy csoportmérkőzéses rendszerben.

### **3.7.5. Csoportmérkőzéses rendszer**

- 3.7.5.1.** Egy csoport, vagy körmérkőzéses versenyen a csoport minden tagjának játszania kell mindenkivel és a győzelemért 2, a lejátszott és elvesztett mérkőzésért 1, a le nem játszott, vagy befejezetlen mérkőzésért 0 pont jár. A sorrendet elsősorban a szerzett pontok alapján kell megállapítani. Ha egy mérkőzés befejezése után egy játékost bármilyen ok miatt elmarasztalnak, akkor úgy kell tekinteni, hogy elvesztette a mérkőzést, az eredményét pedig úgy kell rögzíteni, mintha nem játszotta volna le a mérkőzést.
- 3.7.5.2.** Ha a csoport két, vagy több tagja ugyanannyi pontot szerzett, a helyezésüket csak az egymás ellen játszott mérkőzések eredményei alapján kell megállapítani, figyelembe véve egymás után a meccs pontokat, az egyéni meccseken szerzett győzelmek és vereségek arányát (csapatverseny esetén), majd a játszmák és poénok arányát mindaddig, amíg eldönthető a sorrend.
- 3.7.5.3.** Ha a számítás bármely lépésénél a csoport egy, vagy több tagjának a helyezése meghatározható, míg a többiek még holtversenyben vannak, akkor az általuk játszott mérkőzések eredményeit figyelmen kívül kell hagyni a további számításnál, amely a holtverseny megszüntetéséhez szükséges a 3.7.5.1 és 3.7.5.2 pontok szerinti eljárásnak megfelelően.
- 3.7.5.4.** Ha a holtversenyt nem lehet megszüntetni a 3.7.5.1-3 pontok szerinti eljárással, a helyezéseket sorsolással kell megállapítani.

**3.7.7.2.** A játékvezetőnek előzetesen be kell jelenteni a csapatkapitány nevét, akár játszik, akár nem.

### **3.7.8. Eredmények**

**3.7.8.1.** Egy verseny végén mihelyt lehetséges, de nem később mint 7 nappal az esemény után, a rendező szövetség küldje el az ITTF Titkárságára és a megfelelő kontinentális szövetség titkárságára a nemzetközi mérkőzések, a kontinentális és a Nyílt Nemzetközi Bajnokságok összes fordulójának valamint a nemzeti bajnokságok záró fordulójának a részletes eredményeit, beleértve a poénokat is.

## **3.8. NEMZETKÖZI JÁTÉKJOGOSULTSÁG**

**3.8.1.** Az Olimpián a játékjogosultságot az ITTF Handbook 4.5.1 pontja külön szabályozza. A Paralimpián a játékjogosultságot külön szabályozza az IPC (Nemzetközi Paralimpiai Bizottság) és az ITTF Handbook 4.6.1. pontja. A világbajnokságokra vonatkozó további játékjogosultsági szabályozás az ITTF Handbook 4.1.3, 4.2.3, 4.3.6 és 4.4.3 pontjaiban található.

**3.8.2.** A játékost egy szövetség képviselőjének kell tekinteni, ha elfogadta ennek a szövetségnek a nevezését, és ezután részt vesz a nyílt nemzetközi bajnokság egyéni versenyein kívül a 3.1.2.3 pontban felsorolt versenyek valamelyikén, vagy területi bajnokságokban.

- 3.8.3. Egy játékos csak akkor képviselhet egy szövetséget, ha annak az országnak az állampolgára, amely országra az illető szövetség hatásköre kiterjed. Kivételt jelent az a játékos és megtarthatja játékjogosultságát az előző szabályoknak megfelelően, aki korábban képviselt egy szövetséget és nem volt e szövetség országának az állampolgára.
- 3.8.3.1. Amennyiben azonos állampolgárságú játékosok több nemzeti szövetséghez tartoznak, egy játékos csak azt az egy szövetséget képviselheti, amely szövetség hatásköre alatt álló területen született, vagy ott van a fő tartózkodási helye.
- 3.8.3.2. Az a játékos aki több mint egy szövetséget jogosult képviselni, megválaszthatja, hogy melyik szóban forgó szövetséget fogja képviselni.
- 3.8.4. Egy játékos csak akkor jogosult egy kontinentális szövetséget (ITTF Handbook 1.18.1.) képviselni kontinensek csapatversenyén, ha jogosult ennek a kontinentális szövetségnek az egyik tagszövetségét képviselni a 3.8.3. pontnak megfelelően.
- 3.8.5. Három éven belül egy játékos nem képviselhet különböző szövetségeket.
- 3.8.6. Egy szövetség a hatásköre alá tartozó játékost (ITTF Handbook 1.21. pont szerint) benevezheti bármely nyílt nemzetközi bajnokság egyéni versenyszámaira, ez a nevezés megjelenhet az eredménylistákban és az ITTF kiadványokban, de nincs hatással ennek a játékosnak a 3.8.2. pont szerinti játékjogosultságára.
- 3.8.7. Ha a főbíró kéri, akkor a játékosnak, vagy a szövetségének dokumentummal kell igazolni a játékos játékjogosultságát és útlevelét.
- 3.8.8. A játékjogosultsággal kapcsolatos bármely vitás kérdéssel a Játékjogosultság Bizottsághoz lehet fordulni, melynek döntése végleges. A Játékjogosultság Bizottság a Végrehajtó Bizottságból, valamint a Szabály, és a Sportolói Bizottság elnökeiből áll.

**Hiányos szabálypont (vastag betűs rész hiányzik):**

- 4.1.2.2. Veterán versenyszámokat a 40. életévüket betöltött játékosok számára rendeznek a versenykiírásban meghatározott korcsoportok szerint. A versenyen az indulási jogosultságot a szerint kell megállapítani, hogy a verseny évében a játékos betölti-e az adott korcsoportnak megfelelő életkort. **Amelyik korosztályban kevés nevező van (általában ötnél kevesebb nevező), a verseny szervezői ezt a korosztályt összevonhatják az alatta lévő fiatalabb korosztállyal. Páros versenyen, a párost alkotó fiatalabb játékos kora határozza meg, hogy melyik korosztályba indulhat a páros.**



4.1.2.3. Felnőtt korcsoportú versenyen a más korcsoportba tartozók is részt vehetnek. Az utánpótlás korcsoportokban csak a felső korhatár megszabott, a fiatalabb korcsoportba tartozók az idősebb korcsoportok számára kiírt versenyeken is elindulhatnak. **Kivétel az U12 korosztály, amelyben csak azok a játékosok indulhatnak, akik megfelelnek a 4.1.2.4. pont követelményeinek.**

4.1.2.4. A junior játékosnak 21, az ifjúsági játékosnak 18, a serdülőnek 15, **az újoncnak 13 éven alulinak** az U12-nek 12 éven alulinak, az U11-nek 11 éven alulinak kell lennie a versenyt megelőző év utolsó napján, december 31-én. **Az U12 versenyeken csak azok a játékosok indulhatnak, akik a 11. életévüket az előző év dec. 31-én betöltötték.**

#### **Szabályváltozás:**

4.1.4.2.2. Hazai körversenyen azonos számú győzelmek esetén mindvégig az egymás elleni győzelmek aránya dönt elsődlegesen. (Pl.: négy azonos számú győzelmet elért játékos közül ketten 2-2, ketten 1-1 győzelmet szereztek egymás ellen. Ez esetben a 2 győzelemmel rendelkezők egymás elleni mérkőzésének győztese lesz az első, vesztese pedig a második helyezett. Az 1-1 győzelmet elért másik két versenyző egymás elleni eredménye pedig a 3. és 4. helyezés kérdését dönti el.) Páratlan számú játékos holtversenye esetén az egymás elleni győzelmek aránya megegyezhet. Ilyenkor az egymás elleni játszmák aránya, ezt követően az egymás elleni poénok aránya határozza meg a helyezéseket. Abszolút holtverseny esetén, amikor a poénok aránya is azonos, nyílt sorsolás dönti el a sorrendet.

#### **Helyette:**

**Egy csoport, vagy körmérkőzéses versenyen a csoport minden tagjának játszania kell mindenkivel és a győzelemért 2, a lejátszott és elvesztett mérkőzésért 1, a le nem játszott, vagy befejezetlen mérkőzésért 0 pont jár. A sorrendet elsősorban a szerzett pontok alapján kell megállapítani.**

**Ha a csoport két, vagy több tagja ugyanannyi pontot szerzett, a helyezésüket csak az egymás ellen játszott mérkőzések eredményei alapján kell megállapítani, figyelembe véve egymás után a meccs pontokat, az egyéni meccseken szerzett győzelmek és vereségek arányát (csapatverseny esetén), majd a játszmák és poénok arányát mindaddig, amíg eldönthető a sorrend.**

**Ha a számítás bármely lépésénél a csoport egy, vagy több tagjának a helyezése meghatározható, míg a többiek még holtversenyben vannak, akkor az általuk játszott mérkőzések eredményeit figyelmen kívül kell hagyni a további számításnál, amely a holtverseny megszüntetéséhez szükséges az előző két bekezdés szerinti eljárásnak megfelelően.**

**Ha a holtversenyt nem lehet megszüntetni az előző három bekezdés szerinti eljárással, a helyezéseket sorsolással kell megállapítani.**

4.1.4.2.4. Körversenyen csak azoknak az eredményei vehetők figyelembe, akik csoportbeli mérkőzéseiknek több mint felét lejátszották. Kizárja magát a verseny folytatásából az a játékos, aki bármely ok miatt mérkőzés feladására, vagy mérkőzés kihagyására kényszerül, vagy akit a körmérkőzés (csoportmérkőzés) során leléptettek.

**Helyette:**

4.1.4.2.4. **Körversenyen csak azoknak az eredményei vehetők figyelembe, akik csoportbeli mérkőzéseiknek több mint felét lejátszották. Kizárja magát a verseny folytatásából az a játékos, akit a körmérkőzés (csoportmérkőzés) során leléptettek.**

**Módosítás:**

4.5.3. sportorvosi engedély, személyazonosságot igazoló okmány bemutatása a versenybírósnak, illetve a játékvezetőnek a verseny (csb. mérkőzés) megkezdése előtt 15 perccel,

**helyette:**

4.5.3. **személyazonosságot igazoló okmány, a MOATSZ nyilvántartásából hiányzó sportorvosi engedély bemutatása a versenybírósnak, illetve a játékvezetőnek a verseny (csb. mérkőzés) megkezdése előtt 30 perccel,**

**15 perc módosítása 30 percre:**

4.5.5. TOP-12 (felnőtt és kvalifikációs) és TOP 24 Bajnokságokon (ifjúsági, serdülő, újonc) tartalék játékosokat kell besorolni azok helyett, akik a kezdési időpont előtt **30 perccel** nem jelentkeznek a versenybírósnál.

**Új szabály:**

4.6.3 Páros versenyszámok kiemelésénél a **párt alkotó versenyzők érvényes ranglistapontszámainak összege dönt.** Azonos összegnél a kiemelési helyet sorsolással kell eldönteni.

**Módosítás:**

4.6.5. Kivételes esetekben (szülés, sérülés miatti versenykihagyás, stb.) a MOATSZ jogosult egyes versenyzőknek játékerejüknek megfelelő kiemelési helyet, páros versenyszám esetén kiemelési pontszámot adni.

**Helyette:**

4.6.5. **A Világranglista 1-100 helyezettjeinek, illetve utánpótlás korcsoportú versenyző esetén az európai ranglista 1-30 helyezettjeinek, amennyiben nem a játékerejüknek megfelelő ranglistaponttal rendelkeznek a magyar ranglistán, vagy kivételes esetekben (szülés, sérülés miatti versenykihagyás, stb.) a MOATSZ jogosult egyes versenyzőknek játékerejüknek megfelelő kiemelési helyet, páros versenyszám esetén kiemelési pontszámot adni.**

**Módosítás:**

5.1.1.10. A bajnokság sorrendjét az elért pontok száma határozza meg, a legtöbb pontot elért csapat nyeri el a bajnoki címet és a legkevesebb pontot elért csapatot utolsónak kell helyezni.

**Az EXTRA LIGÁ-ban az azonos pontszámmal végzett két csapat között a bajnoki cím és a 2-3. hely sorsának eldöntésére vonatkozó rendelkezést a mindenkor érvényes versenykiírás tartalmazza.**

**törölni a vastag betűs részt, helyette:**

**Az Extra Ligában a bajnoki cím és a helyezések, kiesés eldöntését a mindenkor érvényes versenykiírás tartalmazza.**

**Változás:**

5.1.1.11. Az egyes csapatbajnoki mérkőzések győztesei 2 pontot, döntetlen esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap.

**Helyette:**

**Az egyes csapatbajnoki mérkőzések győztesei 3 pontot, döntetlen esetén mindkét csapat 2-2 pontot, lejátszott mérkőzésen vereséget szenvedő csapat 1 pontot, feladott, le nem játszott mérkőzésért 0 pontot kap.**

**Módosítás:**

5.1.1.16. Amennyiben –**az Extra Liga kivételével**– a bajnoki cím, illetve a kiesés-feljutás sorsa holtverseny folytán nem dől el, a holtversenyt döntő mérkőzéssel (mérkőzésekkel) kell eldönteni, a holtversenyben végzett csapatok között. Az ilyen döntő mérkőzésen (mérkőzéseken) az eredményt az egymás elleni pontok száma, az egyéni győzelmek aránya, játszmaarány, poénok aránya sorrendet figyelembe

véve kell megállapítani. Amennyiben a poénok aránya is egyenlő lenne, a bajnoki címet, a kiesést, illetve feljutást sorsolással kell eldönteni.

**Módosítás:**

5.1.2.1. Második csapat **nem kerülhet fel** az Extra Ligába.

**Módosítás:**

5.1.2.6. NBI vagy annál alacsonyabb osztályokban **második**, harmadik csapatokat is lehet nevezni, melyek azonban nem juthatnak fel az Extra Ligába. Az NBI osztályban a feljutást a **második**, harmadik csapatok eredményei nélkül készített tabella alapján kell megállapítani.

**Hiányos szabálypont (vastag betűs részek hiányoznak):**

5.1.2.9. A női NB I. és a férfi NB III. osztályban üres hely esetén lehetőség van a szakosztályok negyedik, **ötödik** csapatainak indulására is, mindaddig, amíg nincs csoportonként 10 nevező. A férfi negyedik csapatok nem juthatnak fel az NB I., az ötödik csapatok pedig az NB II. osztályba. A női NB I. osztályban a feljutást a **második, harmadik**, negyedik és **ötödik**, a férfi NB III. osztályban a feljutást az **ötödik, a férfi NBII osztályban a negyedik** csapatok eredményei nélkül elkészített tabella alapján kell megállapítani. Negyedik csapatot nevező szakosztályoknak meg kell adniuk a harmadik csapat erőssorrendjét az **ötödik** csapatot nevező szakosztályoknak pedig a **negyedik** csapatok erőssorrendjét, ugyanazon elvek alapján, mint a két csapatot nevező szakosztályok esetében. Elveszti a **negyedik** csapatban való szereplés jogát a bajnoki év (két szezon) hátralévő mérkőzéseire - az egyébként játékjogosultak közül - az a versenyző, aki a bajnoki év öt mérkőzésén szerepelt a szakosztály harmadik, második vagy első csapatában. Az **ötödik** csapatban való szereplés jogát elveszti a bajnoki év (két szezon) hátralévő mérkőzéseire – az egyébként játékjogosultak közül - az a versenyző, aki a bajnoki év öt mérkőzésén szerepelt a szakosztály **negyedik**, harmadik, második vagy első csapatában. A magasabb osztályban való szereplések száma összeadódik.

**Hivatkozás javítása:**

5.1.2.10. Alacsonyabb osztályban szerepeltetett további csapatoknál (hatodik, **hetedik** stb.) az adott bajnokság versenykiírásában kell rögzíteni a felfelé és lefelé szereplést korlátozó rendelkezést. Ennek hiányában az 5.1.2.5. ponttól az 5.1.2.9. pontokig szabályozott rendelkezéseket kell értelemszerűen alkalmazni.

**helyette:**

5.1.2.10. Alacsonyabb osztályban szerepeltetett további csapatoknál (hatodik, **hetedik** stb.) az adott bajnokság versenykiírásában kell rögzíteni a felfelé és lefelé

szereplést korlátozó rendelkezést. Ennek hiányában az **5.1.2.4.** ponttól az 5.1.2.9. pontokig szabályozott rendelkezéseket kell értelemszerűen alkalmazni.